

Договор на оказание услуг № 11/05/2022.1

г. Брянск

11.05.2022 г.

Настоящий договор на оказание услуг: по разработке многопользовательского сервера по игре на платформе PC «Grand Theft Auto: V» (мультитраншплатформенная компьютерная игра в жанре action- adventure с открытым миром, разработанная компанией Rockstar North и изданная компанией Rockstar Games), с режимом «RolePlay» (сокращенно RP - Отыгрывание реальной жизни в компьютерной игре) с установкой и настройкой дополнительных модулей на платформе «Rage Multiplayer» (Официальный сайт платформы: <https://rage.mp>) (далее - «Договор») заключен между:

Слизовский Владимир Владимирович, действующий, как **физическое лицо с применением налогового режима «налог на профессиональный доход»**, 21.06.2000 года рождения, паспорт серия, номер: _____. Выдан: УМВД России по Брянской области в _____ г., код подразделения: _____ (далее – «Исполнитель»)

и _____, действующий, как **физическое лицо**, _____. ____ года рождения, паспорт серия, номер: _____, выдан: _____, _____. ____ г., код подразделения: _____ (далее – «Заказчик»).

Заказчик и Исполнитель совместно именуется Стороны, а по отдельности Сторона.

1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящий Договор, предмет которого указан в Разделе 2 «Предмет Договора», регламентирует отношения Исполнителя и Заказчика по оказанию Заказчику услуг.
- 1.2. Исполнитель обязуется выполнить Заказчику заказанные им Услуги в порядке, предусмотренным Техническим заданием (Приложение №1/11/05/2022.1, а Заказчик обязуется оплатить Услуги Исполнителю в соответствии с их объемом и применяемыми тарифами на условиях, предусмотренных в Разделе 5 Настоящего договора «Оплата услуг».
- 1.3. Хостинг - виртуальный или выделенный сервер, арендованный или купленный у любого «Хостинг-провайдера» на личное усмотрение Заказчика с предустановленной на него операционной системой (ОС) Windows Server (год выпуска ОС - от 2012 до 2020 года включительно).

2. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

- 2.1. Исполнитель обязуется выполнить Услуги Заказчику указанные в Техническом задании, а Заказчик оплатить Исполнителю оказанные им Услуги.
- 2.2. Под Услугами понимается:
 - 2.2.1. Разработка, установка и запуск на Хостинге Заказчика непосредственно после завершения работ по разработке игрового сервера по тарифу «ELITE 1.1.», согласно Техническому заданию (Приложение №1/11/05/2022.1).

3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

- 3.1. Обязанности Исполнителя:
 - 3.1.1. Выполнить работы по разработке, настройке и установке игровых модов (п. 2.2.1) и передать все файлы и данные для подключения к Хостингу, FTP-доступ к сайту проекта Заказчика, данные для подключения к Базам Данных.
 - 3.1.1. Предоставить Заказчику инструкции по управлению и администрированию разработанного Исполнителем игрового проекта заказчика.
 - 3.1.2. Исполнить свои обязательства по настоящему договору до окончания его действия согласно п. 10 настоящего договора.
 - 3.1.3. В случае наступления неработоспособности результата выполненных Услуг не по вине Заказчика, осуществлять техническую поддержку, направленную на восстановление работоспособности предоставленных Исполнителем Услуг.
 - 3.1.4. Предоставить Заказчику достоверные данные при регистрации и заключении Договора. Ответственность за достоверность вышеуказанной информации и возможные последствия в результате указания неверных данных полностью лежит на Исполнителе;
 - 3.1.5. Обеспечивать конфиденциальность присвоенных Заказчику данных для управления и администрирования игрового проекта.
- 3.2. Обязанности Заказчика:
 - 3.2.1. Предоставить Исполнителю достоверные данные при регистрации и заключении Договора. Ответственность за достоверность вышеуказанной информации и возможные последствия в результате указания неверных данных полностью лежит на Заказчике;
 - 3.1.6. Обеспечивать конфиденциальность присвоенных Заказчику данных для управления и администрирования игрового проекта.
 - 3.2.2. Своевременно произвести оплату согласно п. 5 настоящего договора.

3.3. Права Исполнителя:

- 3.3.1. Приостановить доступ Заказчика к оказываемым ресурсам до получения Исполнителем письменных объяснений от Заказчика и прекращения действий/устранение фактов, послуживших основанием для приостановления доступа к ресурсам, в следующих случаях:
 - совершения действий, направленных на ограничение или препятствование в доступе других пользователей к ресурсам, а также осуществления попыток несанкционированного доступа к ресурсам Исполнителя и к другим системам, доступным через сеть Интернет;
 - опубликования или передачи любой информации или программного обеспечения, которое содержит в себе компьютерные вирусы или другие компоненты, приравненные к ним;
 - совершения действий, нарушающих авторские права третьих лиц;

4. ПОРЯДОК ОКАЗАНИЯ УСЛУГ

- 4.1. Оказание Услуг Заказчику начинается со дня подписания настоящего Договора и может быть прекращено или приостановлено только на условиях, предусмотренных в Договоре.
- 4.2. Стороны обязуются при выполнении Договора использовать только сертифицированное оборудование связи и лицензированное программное обеспечение.
- 4.3. При оказании Исполнителем Услуг Заказчик не вправе препятствовать предоставлению Услуг другим лицам или производить какие-либо иные несанкционированные действия в сети Исполнителя.
- 4.4. При обнаружении Заказчиком аварийных ситуаций, перерывов в оказании или ухудшении качества Услуг, необходимо обратиться к Исполнителю для принятия Исполнителем надлежащих мер по поддержанию качества Услуг.

Исполнитель: _____ / Слизовский В.В.

Заказчик: _____

5. ОПЛАТА УСЛУГ

- 5.1. Стоимость Услуг определяется в соответствии с Техническим заданием (Приложение №1/11/05/2022.1), опубликованным в действующем договоре и выбранным Заказчиком при заключении настоящего Договора.
- 5.2. Заказчик оплачивает Услуги Исполнителю в течение 2-х (Двух) суток с момента подписания настоящего Договора.
- 5.3. Оплата Заказчиком Услуг производится путем перевода денежных средств на банковские реквизиты Исполнителя указанные в п. 12 «Реквизиты сторон» действующего договора.

6. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН

- 6.1. Исполнитель не несет ответственности перед Заказчиком за задержки и перебои в работе, происходящие прямо или косвенно по причине, которая находится вне контроля со стороны Исполнителя.
- 6.2. Исполнитель обязуется выполнить работы в срок до 24.05.2022 года.
- 6.3. В случае просрочки внесения Заказчиком оплаты, Исполнитель вправе продлить сроки предоставления своих Услуг от указанных сроков в Договоре, согласно количеству дней просрочки оплаты.

7. ОБСТОЯТЕЛЬСТВА НЕПРЕОДОЛИМОЙ СИЛЫ

- 7.1. Стороны освобождаются от ответственности за неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по настоящему Договору, если неисполнение или ненадлежащее исполнение обязательств произошло вследствие наступления обстоятельств непреодолимой силы (форс-мажорных обстоятельств), то есть чрезвычайных и непредотвратимых при данных условиях обстоятельств, возникших помимо воли и желания Сторон, которых они не могли предвидеть и избежать. К таким обстоятельствам Стороны относят: пожары, наводнения, землетрясения и другие стихийные бедствия, технологические катастрофы, эпидемии, военные действия, а также непредвиденные и неотвратимые Сторонами события чрезвычайного характера, если эти обстоятельства не являлись следствием виновных действий Стороны, и непосредственно повлияли на исполнение настоящего Договора.
 - 7.2. Сторона, затронутая обстоятельствами непреодолимой силы, обязана в кратчайшие сроки известить об этом другую Сторону, при необходимости предоставив соответствующие подтверждения наличия таких обстоятельств.
 - 7.3. Не уведомление или несвоевременное уведомление (позднее 3 (трех) дней после возникновения форс-мажорных обстоятельств) о наступлении форс-мажорных обстоятельств, лишает соответствующую Сторону права ссылаться в дальнейшем на указанные выше обстоятельства, как основание, освобождающее от ответственности за невыполнение или ненадлежащее исполнение обязательств.
- Если обстоятельства непреодолимой силы будут продолжаться более 3 (трех) дней, то Стороны должны согласовать свои дальнейшие действия предоставления и получения Услуг.

8. КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ

- 8.1. Условия настоящего Договора, приложений и дополнительных соглашений к нему конфиденциальны и не подлежат разглашению в течение всего срока действия Договора и в течение 3 лет после прекращения его действия.
- 8.2. Стороны обязуются не разглашать третьим лицам информацию о любой хозяйственной деятельности другой Стороны и соблюдать конфиденциальность в отношении любой информации и документов, которые будут (были) ими получены в связи с исполнением настоящего Договора.
- 8.3. Стороны при получении любой конфиденциальной информации, в том числе в устной форме, не вправе распространять её, и обязуются обрабатывать такую информацию с той степенью заботливости и осмотрительности, которая применяется относительно его информации того же уровня важности.
- 8.4. В случае неисполнения или ненадлежащего исполнения Стороной обязательств, предусмотренных настоящим разделом Договора, Сторона несёт ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации в виде полного возмещения причинённых другой Стороне убытков.

9. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

- 9.1. В случае возникновения споров между Сторонами по вопросам, предусмотренным настоящим Договором или в связи с ним, Стороны принимают все меры к их разрешению путем переговоров.
- 9.2. При не урегулировании в процессе переговоров спорных вопросов споры разрешаются в судебном порядке в соответствии с действующим законодательством.
- 9.3. До передачи спора на разрешение суда Стороны принимают меры по досудебному урегулированию спора.

10. СРОК ДЕЙСТВИЯ ДОГОВОРА

- 10.1. Договор вступает в силу с момента подписания Сторонами и действует до полного исполнения сторонами обязательств по нему.

11. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

- 11.1. Договор составлен в двух экземплярах, по одному для каждой Стороны.
- 11.2. При изменении адреса или реквизитов, письменное уведомление об изменении направляется Сторонами в течение трех дней.
- 11.3. Уведомления или сообщения Сторон, направленные в рамках исполнения настоящего Договора, должны составляться в письменном виде и направляться по электронной почте по адресам, указанным в Договоре.
- 11.4. Внесение в текст Договора изменений или дополнений производится только по дополнительному письменному соглашению обеих Сторон.
- 11.5. Любые изменения и дополнения к настоящему договору действительны при условии, если они совершены в письменной форме и подписаны сторонами или надлежаще уполномоченными на то представителями сторон. Все уведомления и сообщения должны направляться Сторонами друг другу в письменной форме.
- 11.6. Во всем ином, что не предусмотрено в настоящем Договоре стороны руководствуются законодательством РФ.
- 11.7. Исполнитель вправе привлекать к оказанию Услуг третьих лиц без предварительного согласования Заказчик

Исполнитель: _____ / Слизовский В.В.

Заказчик: _____

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

по разработке многопользовательского сервера по игре на платформе PC «Grand Theft Auto: V» (мультиплатформенная компьютерная игра в жанре action-adventure с открытым миром, разработанная компанией Rockstar North и изданная компанией Rockstar Games), с режимом «RolePlay» (сокращенно RP - Отыгрывание реальной жизни в компьютерной игре) с установкой и настройкой дополнительных модулей на платформе «Rage Multiplayer» (Официальный сайт платформы: <https://rage.mp>).

1. Общие положения

- 1.1. Название проекта (сервера) предоставляется Заказчиком в период разработки сервера, не позднее 2 (двух) дней до окончания выполнения работ Исполнителем (см. п. 6.2. Настоящего договора).
- 1.2. Доменное имя для сайта сервера Приобретается заказчиком в процессе разработки.
- 1.3. Плановые сроки разработки сервера Согласно договору №11/05/2022.1 от 11.05.2022 года.

2. Требования к серверу

2.1. Требования к хостингу

Хостинг - виртуальный или выделенный сервер, арендованный или купленный у любого «Хостинг-провайдера» на личное усмотрение Заказчика с предустановленной на него операционной системой (ОС) Windows Server (год выпуска ОС - любой от 2012 до 2020 года включительно).

2.2. Требования к надежности

Защита от бот-атак, защита от MYSQL-инъекций, защита от слива модулей путём шифрования (обфускации кода) клиентской части проекта.

2.3. Требования к дизайну интерфейса

Макеты элементов дизайна интерфейса предоставляет заказчик, либо разрабатываются исполнителем на основе пожеланий заказчика.

3. Состав игрового мода

3.1. Авторизация и регистрация

Авторизоваться в игре может игрок, который уже регистрировался на сервере. Для авторизации необходимо ввести логин или e-mail и пароль от аккаунта. Для регистрации нового игрока необходимо заполнить поля в форме регистрации в игре: «Логин», «E-Mail», «Пароль», «Повтор пароля», «Промо-код» (необязательно, вводится при наличии). Дизайн интерфейса данного модуля согласовывается и утверждается заказчиком.

3.2. Выбор персонажа:

- На одном аккаунте игрок может создать максимум трёх персонажей. Два персонажа можно создать бесплатно, выбрав нужный слот и нажав на кнопку «Создать персонажа». Для создания третьего персонажа, игроку необходимо оплатить слот используя особую валюту сервера (Далее: Coins). Стоимость регулируется Заказчиком.

3.3. Выбор места появления в игре

После выбора персонажа, игрок может выбрать локацию для появления в игре:

- Место последнего выхода
- Фракция (если игрок является членом фракции)
- Дом (если игрок имеет в наличии объект недвижимости в игре)
- Место общего выхода в зелёной зоне (там-же где происходит появление новичков)

3.4. Стартовые характеристики нового игрока

3.4.1. Стартовый баланс

- Стартовый баланс новичка (игровая валюта). Размер стартового баланса регулируется Заказчиком.

3.4.2. Место первого появления

- Место появления новых игроков - Аэропорт (рядом находится аренда скутеров, автобусная остановка и NPC-бот, при взаимодействии с которым начнётся стартовая квестовая линия *).

3.5. Доступные работы

- Косильщик
- Автомеханик
- Электрик
- Дворник
- Строитель
- Почтальон
- Таксист [Нужна лицензия кат. В]
- Дальнобойщик [Нужна лицензия кат. В и кат. С]
- Инкассатор [Нужна лицензия кат. В и кат. С]
- Водит. автобуса [Нужна лицензия кат. В и кат. С]

Исполнитель: _____ / Слизовский В.В.

Заказчик: _____

- Тракторист [Нужна лицензия кат. В]
- Фермер

3.6. Фракции

3.6.1. Государственные фракции

- Мэрия
- Полиция (LSPD)
- Больница (EMS)
- LS NEWS
- FIB
- LSSD (шерифы)
- MerryWether Security
- Армия (Army)

3.6.2. Криминальные фракции

- Ballas
- The Marabunta Grande
- Los Santos Vagos
- The Families
- Blood street
- The Lost
- Русская Мафия
- Армянская Мафия
- Yakuza

3.7. Бизнесы

- АЗС (Заправка)
- Моторум (магазин мотоциклов)
- Автосалон №1 (Машины из GTA 5)
- Автосалон №2 (Уникальные автомобили)
- Зоомагазин
- Магазин 24/7
- Оружейный магазин
- Магазин одежды
- Ресторан
- Тату-салон
- Магазин масок
- Барбершоп (парикмахерская)
- LS Customs (Тюнинг/Апгрейд автомобилей)
- Автомойка

3.8. Недвижимость

- Парковка
- Дом Эконом класса
- Дом Эконом+ класса
- Дом Комфорт класса
- Дом Комфорт+ класса
- Дом Премиум класса
- Дом Премиум+ класса

4. Дополнительные модули

- Система жажды и голода
- Модуль покупки Coins через игру

Исполнитель: _____ / Слизовский В.В.

Заказчик: _____

- Система промо-кодов
- Парковки для покупки машин
- Телефон с уникальным интерфейсом иконками
- Планшет для фракций
- Открытые интерьеры фракций
- Казино в закрытом интерьере
- Автошкола
- Личный кабинет для сайта
- Анимированный интерфейс
- 105 уникальных автомобилей DLC (Add-On)
- Новая фракция «Шерифы» или LSSD (Функционал полиции, только для южного округа)
- Добавление нового острова из обновления GTA 5
- Новая работа «Дайвер»
- Новая работа «Мусорщик»
- Новая работа «Сборщик апельсинов»
- Новая работа «Шахтёр» (Добывает полезные ресурсы)
- Расширенная система казино (Блэкджек, Рулетка с анимацией, Колесо фортуны)
- Многоуровневая система достижений (+ счётчик времени онлайн)
- Инвентарь + Рюкзаки (Расширенная система)
- Модуль подключения активности ботов (как в одиночной игре: трафик машин, население)
- Донат-рулетка с призами (настраивается администрацией)
- Система аренды яхт и другого водного транспорта
- Риэлтерское агентство для покупки недвижимости
- Панель управления для администрации сервера (логи, просмотр статистики, отчёт по экономике и промо-кодам)
- Камеры ограничения скорости

5. Условия сдачи и приемки работы

Приемка готового проекта осуществляется после периода опытной эксплуатации. Если сервер работает корректно и устойчиво в течение 7-и (Семи) календарных дней, с момента передачи Исполнителем Заказчику выполненных Услуг, период опытной эксплуатации считается завершенным так же после подписания Акта-приёма выполненных работ (Приложение №2 к Договору №11/05/2022.1) Исполнитель обязуется сопровождать программный продукт в течение 1-го (Одного) месяца с начала периода эксплуатации, устранять все недоработки и несоответствия техническому заданию.

6. Стоимость работы и оплата

- В стоимость входит весь пакет Услуг от проектирования до ввода в эксплуатацию: дизайн интерфейса, вёрстка, разработка модулей, разработка сайта, разработка модулей для сайта, оптимизация, шифрование клиентской части и тестирование.
- Стоимость работы по созданию игрового проекта: 22 000 рублей (двадцать две тысячи рублей 00 копеек).
- Модули игрового мода, находящиеся в прайс-листе исполнителя до обсуждения разработки с заказчиком являются интеллектуальной собственностью исполнителя.

*** Исполнитель не имеет права использовать в коммерческих и личных целях дополнительные уникальные модули, которые разрабатываются индивидуально для игрового проекта заказчика.

Исполнитель: _____ / Слизовский В.В.

Заказчик: _____

АКТ ПРИЕМА-ПЕРЕДАЧИ ВЫПОЛНЕННЫХ РАБОТ

Согласно Технического Задания (Приложение №1 к Договору №11/05/2022.1) Услуги предоставляемые Исполнителем выполнены в полном объеме и в срок указанный в настоящем договоре.

Период опытной эксплуатации пройден успешно в течение 7 (Семи) рабочих дней.

Оплата Услуг со стороны Заказчика произведена в полном объеме по реквизитам Исполнителя, указанных в настоящем договоре.

Заказчик не имеет претензий к Исполнителю по предоставленным Услугам согласно технического задания (Приложение №1 к Договору №11/05/2022.1).

Реквизиты исполнителя:

ФИО: Слизовский Владимир Владимирович
Получатель: СЛИЗОВСКИЙ ВЛАДИМИР
ВЛАДИМИРОВИЧ
Номер банковской карты: 4276080019221986
Номер счета: 40817810008002568401
Банк получателя: БРЯНСКОЕ ОТДЕЛЕНИЕ N8605 ПАО
СБЕРБАНК
БИК: 041501601
Корр. счет: 30101810400000000601
ИНН: 7707083893
КПП: 325702001
SWIFT-код: SABRRUMM
E-Mail: willbeonline@yandex.ru

Исполнитель: _____ / Слизовский В.В.

Заказчик: _____